

Simulation et apprentissages

Compétences

- Evaluation des besoins en formation
- Evaluation de dispositifs de formation
- Conception et évaluation de simulateurs
- Adaptation des outils et contenus de formation aux utilisateurs ciblés
- Etudes comparatives entre dispositifs

Secteurs d'activité

Tous

Domaines privilégiés :

- Industrie
- Médical
- Organismes de formation

Atouts/équipements spécifiques

- Capture et analyse des mouvements oculaires (Tobii)
- Connaissance des contraintes liées aux populations (vieillesse, handicap, enfants...)
- Techniques psychométriques

Applications possibles

- Geste médical (i.e., piqure, massage cardiaque) et diagnostic
- Tâches industrielles
- Conception et évaluation de dispositif de formation (simulateur, serious game,...)
- Evaluation du design (visuel et/ou auditif) et de l'ergonomie de produits manufacturés
- Notices d'utilisation (conception, validation, évaluation)
- Evaluation de performances motrices et sensorielles

Exemples de clients : Up2f, Simman, Manitowok-Potain.